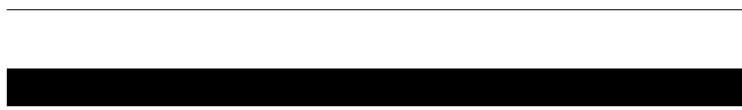


# Ozo le robot se déplace

1. Entoure le trait sur lequel le robot se déplace :



Ozo le robot suit le trait 

2. Complète :

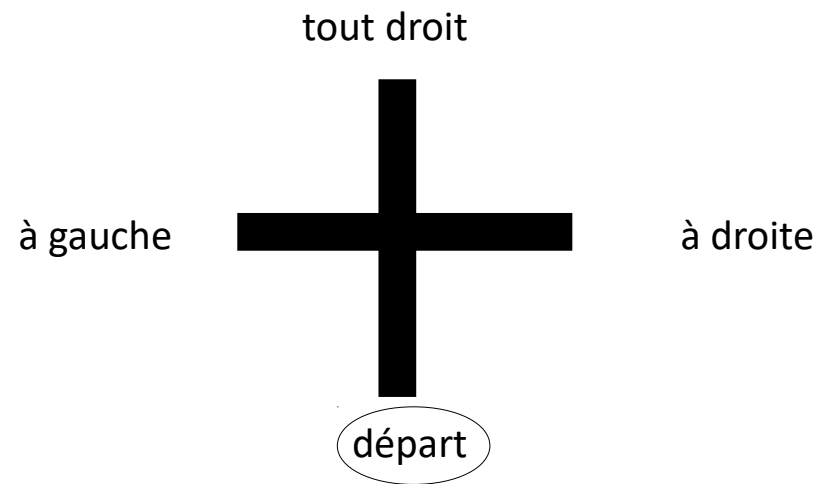
Si le trait est noir, la lampe du robot s'allume en ... ..

Si le trait est bleu, la lampe du robot s'allume en ... ..

Si le trait est vert, la lampe du robot s'allume en ... ..

Si le trait est rouge, la lampe du robot s'allume en ... ..

3. Entoure où peut aller le robot :



Quand il arrive à un carrefour, le robot choisit son chemin ... ..