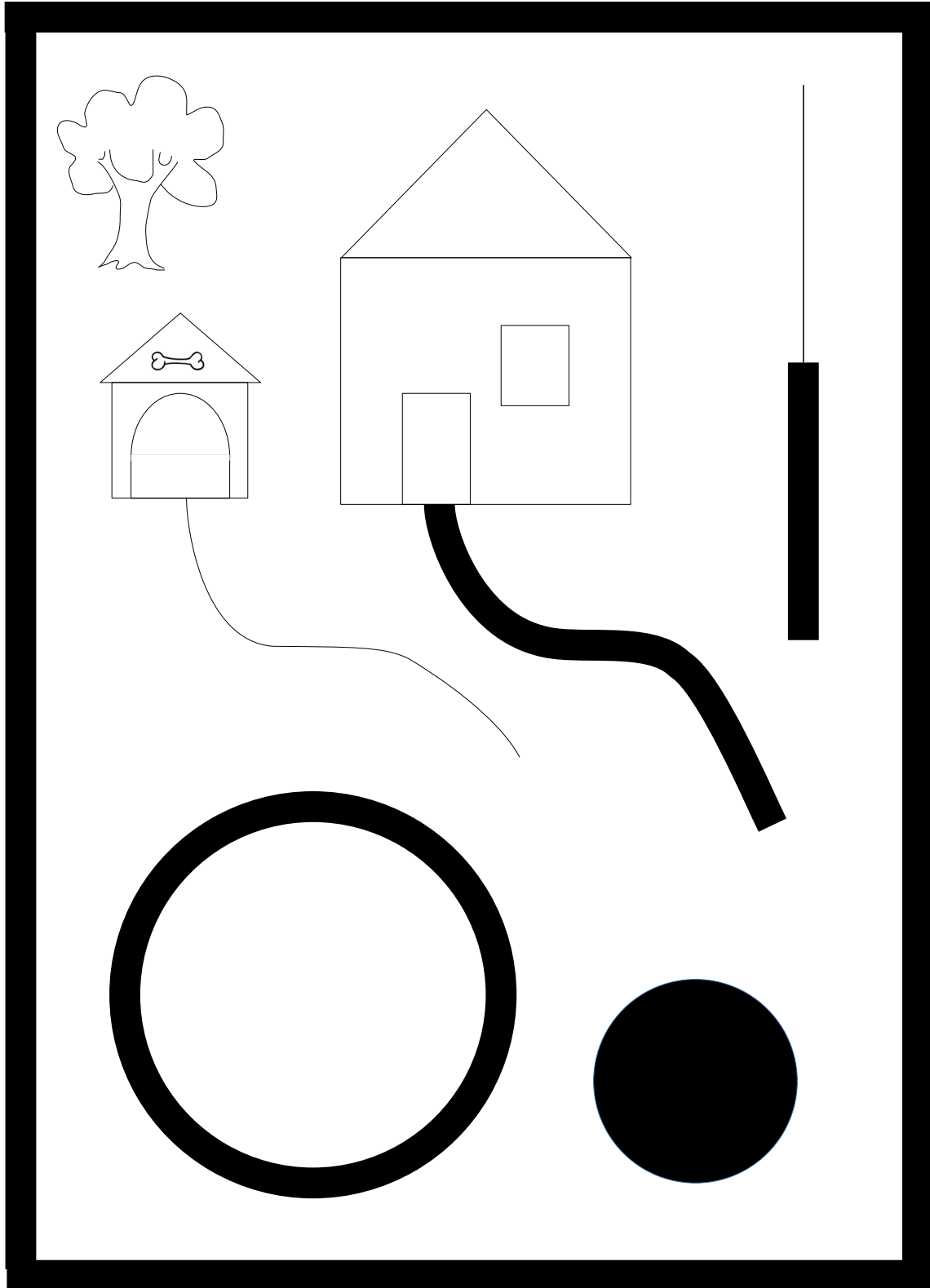


Parcours pour robot **OZOBOT Bit** © à photocopier A-01

Place le robot sur une piste et appuie, brièvement, une fois sur son bouton.

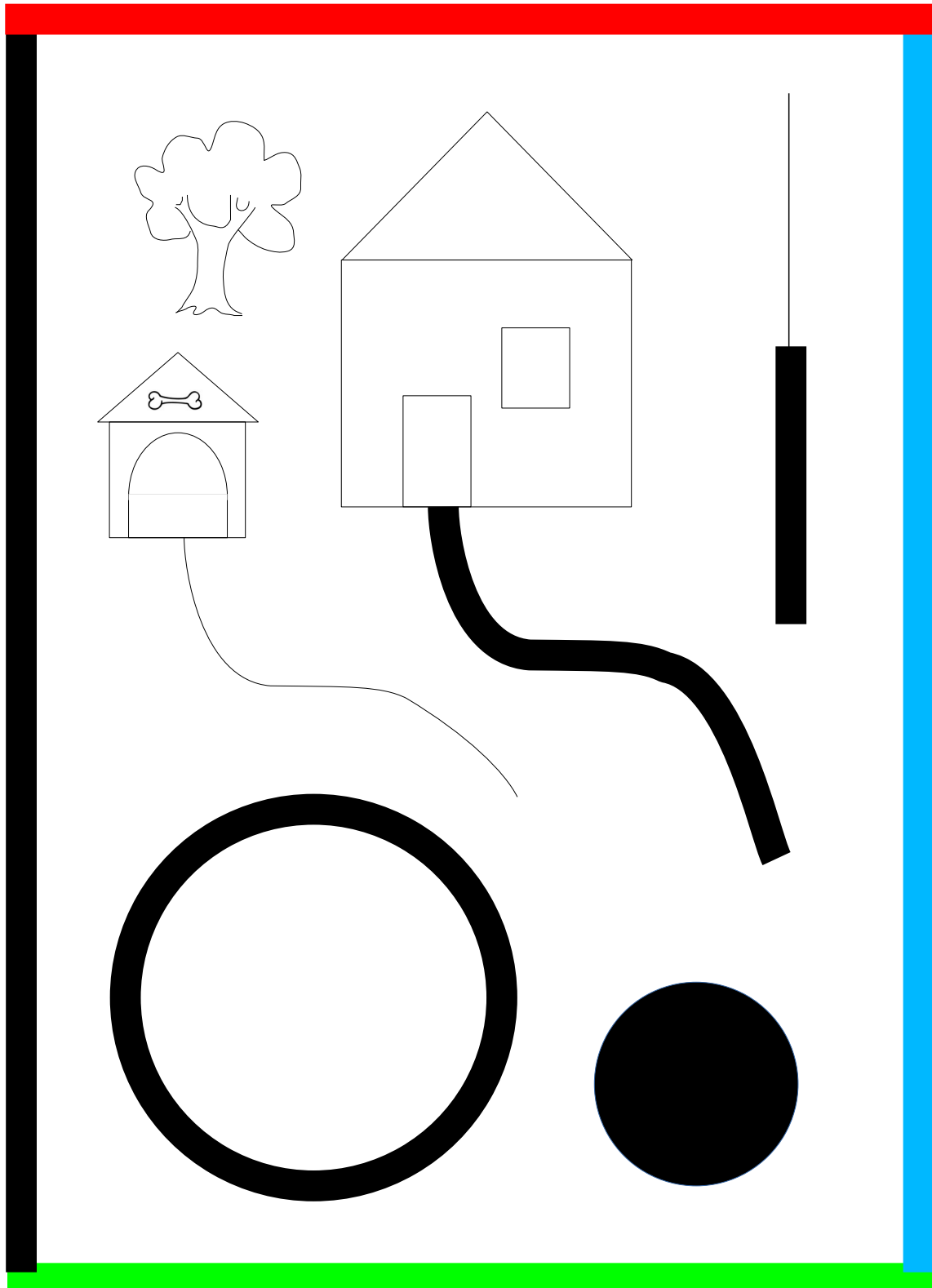
-Décris ce qui se passe.



Parcours pour robot **OZOBOT Bit** © à photocopier A-02

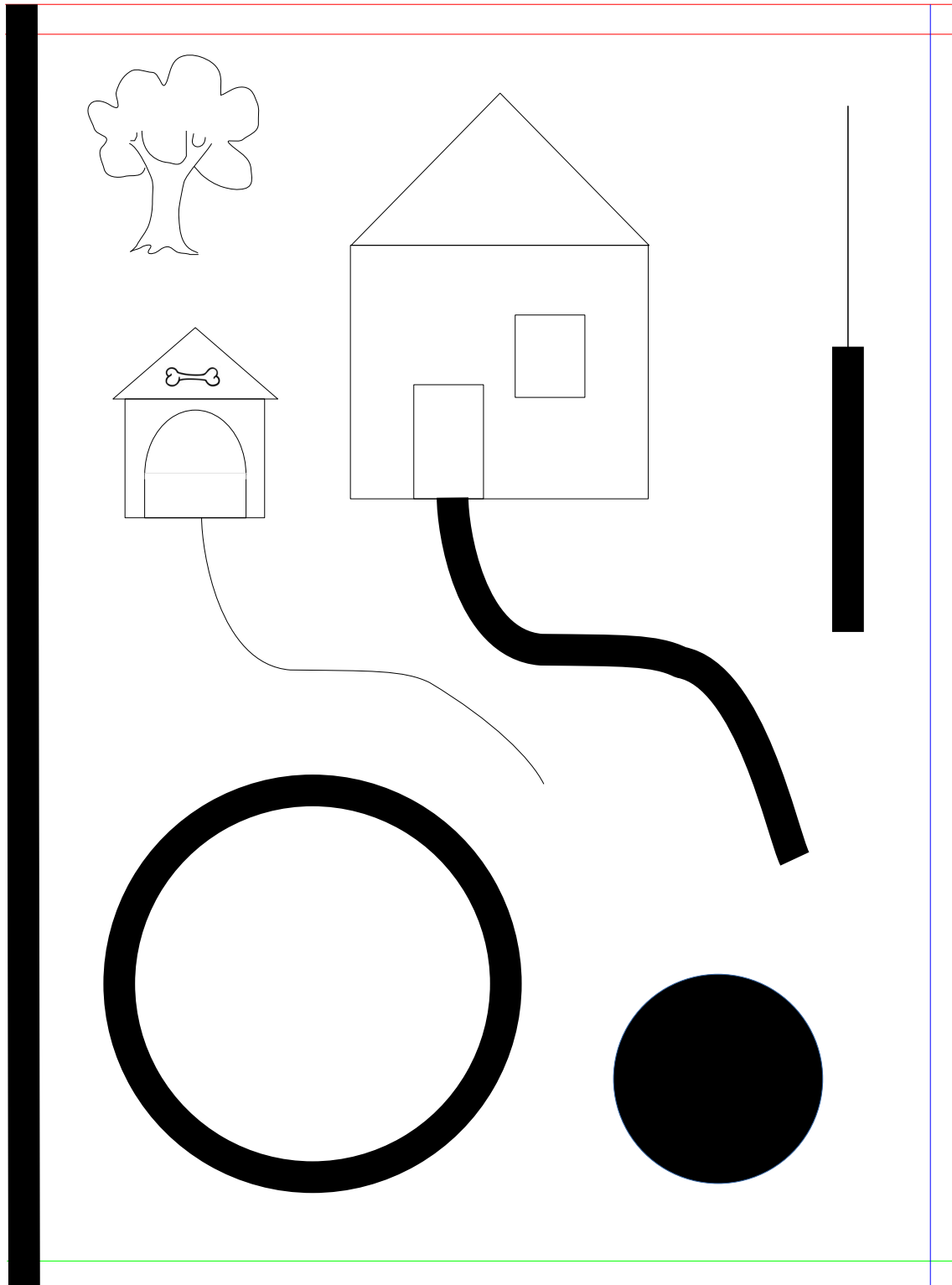
Place le robot sur une piste et appuie, brièvement, une fois sur son bouton.

-Décris ce qui se passe.



Place le robot sur une piste et appuie, brièvement, une fois sur son bouton.

-Décris ce qui se passe.

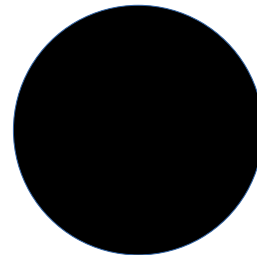
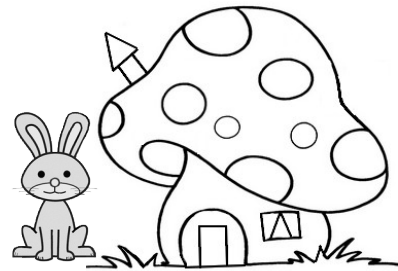


Parcours pour robot **OZOBOT Bit** © à photocopier A-04

OZO le robot veut rendre visite à son ami le lapin en suivant le chemin en pointillés.

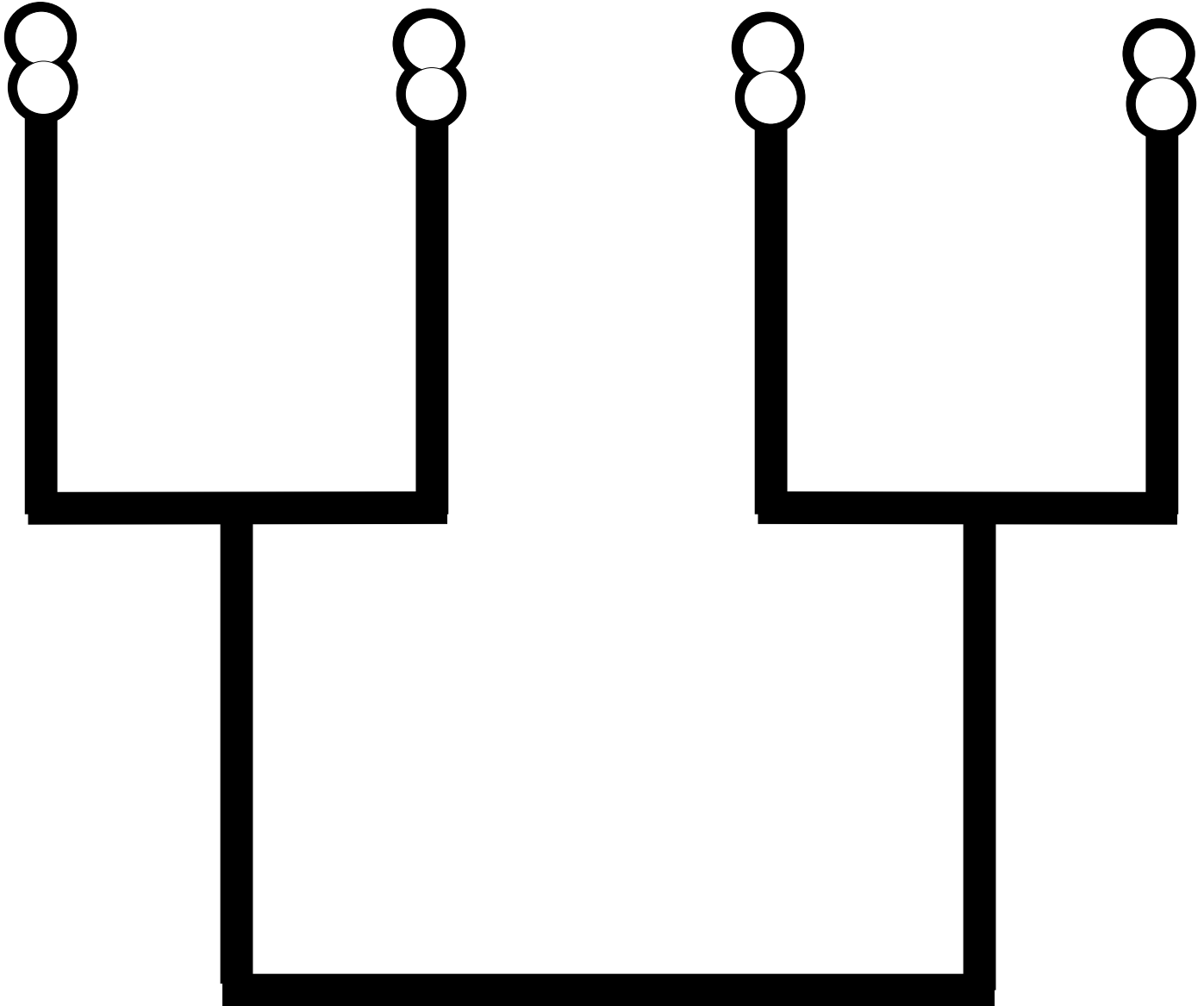
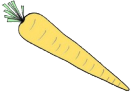
Repasse avec un feutre sur le chemin pour que le robot s'allume...

- en vert à côté de l'arbre,
- en rouge à côté du chien,
- et en bleu à côté du trou.



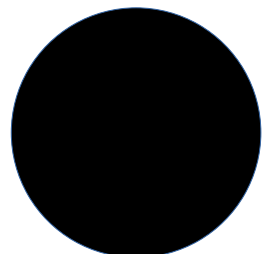
Parcours pour robot **OZOBOT Bit** © à photocopier A-7

Le robot-lapin veut manger la carotte.



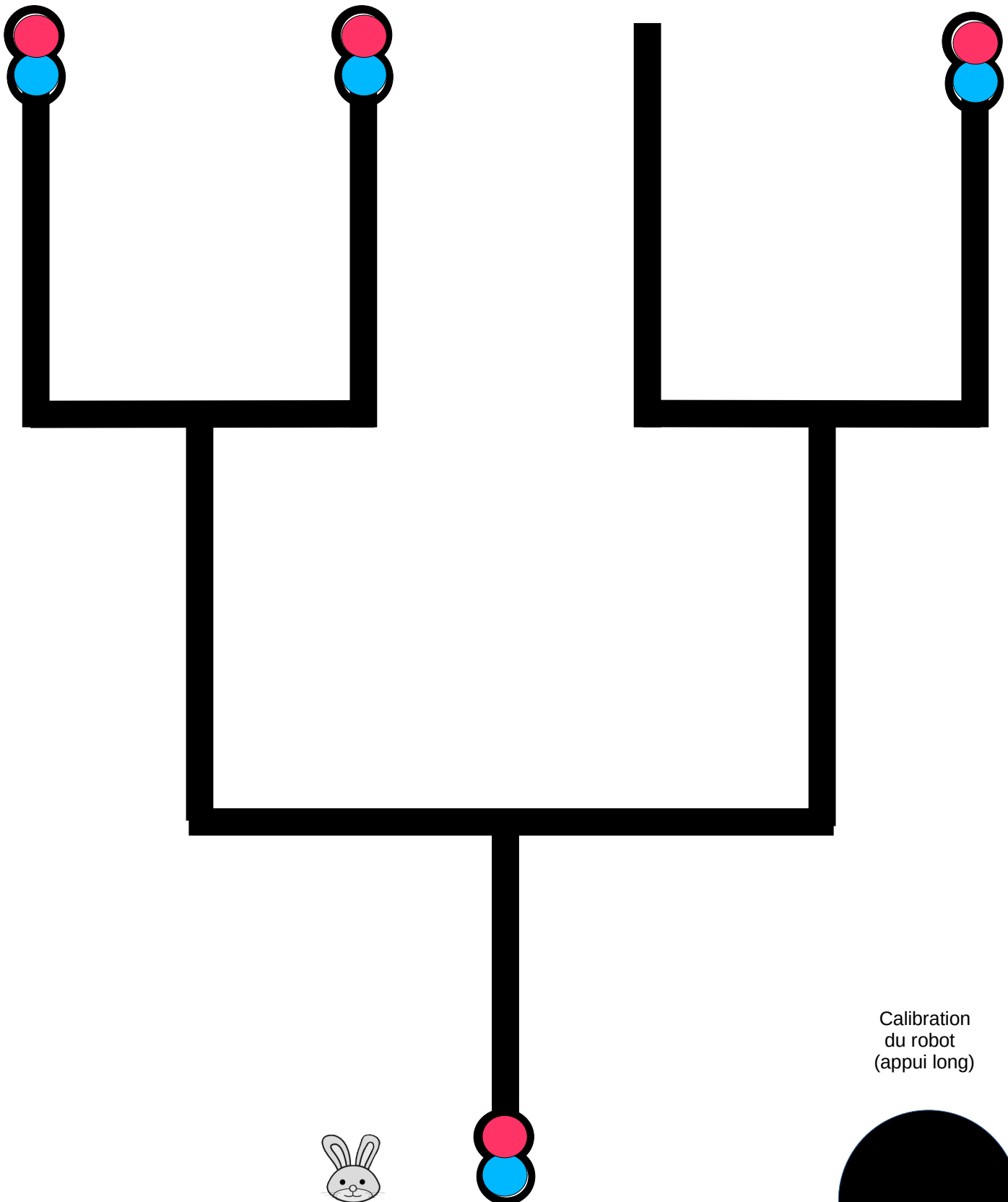
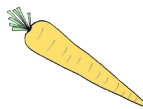
Départ
(1 appui court)

Calibration
du robot
(appui long)

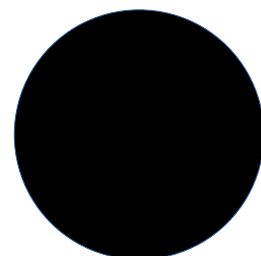


Parcours pour robot **OZOBOT Bit** © à photocopier A-08

Le robot-lapin veut manger la carotte. Il doit éviter les renards... Décris ce qui se passe.



Calibration
du robot
(appui long)



Départ
(1 appui court)

Parcours pour robot **OZOBOT Bit** © à photocopier A-06a

Place le robot sur la piste et décris ce qui se passe.



