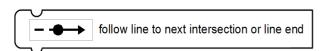
Grille d'expérimentation pour robot OZOBOT Bit ©

20x15 cases

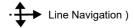
1cmx1cm

								1					
					1 pt	1 pt	1 pt	1 pt					
			1 pt							1 pt			
			1 pt							1 pt			
			1 pt							1 pt			
)					\rightarrow				

Pour bien orienter le robot, commencer le programme par :



(Niveau 4 d'Ozoblockly, dans la catégorie :



http://galipot.net/codage

La programmation du robot commencera ici, après La programmation du 1000. Commune l'exécution de la 1ère ligne, le bloc :

« follow line to next intersection or line end ».

Démarrer le robot en l'air et le poser sur la ligne «rampe de lancement».

(La «rampe de lancement», la ligne noire épaisse, permet de bien orienter le robot pour le départ.)

Galipot Denis, 2017, GPL