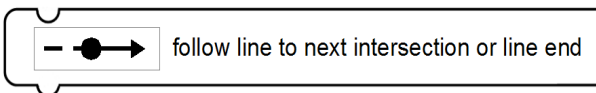
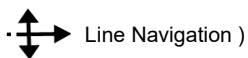


La programmation du robot commencera ici, après la « **follow line to next intersection or line end** ».

Pour bien orienter le robot, commencer le programme par :



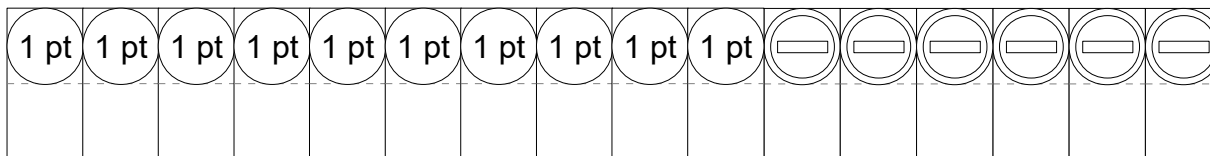
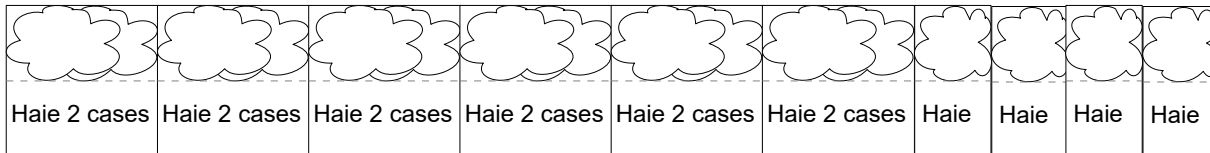
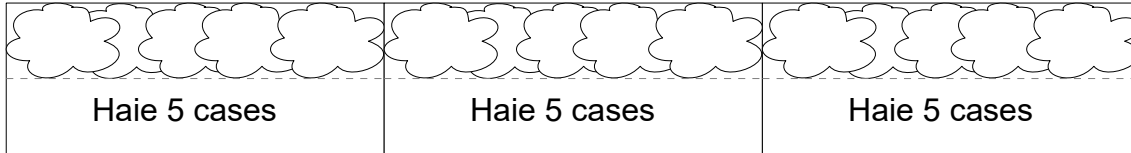
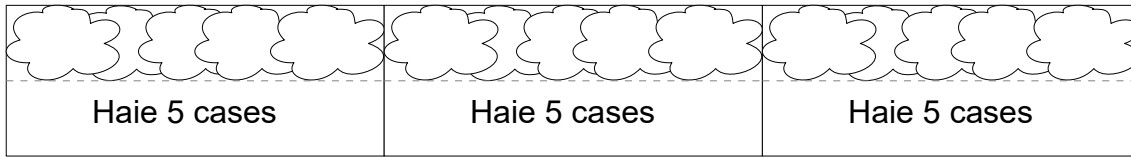
(Niveau 4 d'**Ozoblockly**, dans la catégorie :



Démarrer le robot en l'air et le poser sur la ligne « rampe de lancement ».

(La rampe permet de bien orienter le robot pour le départ.)

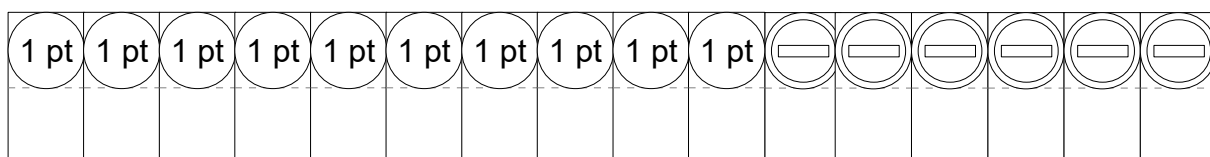
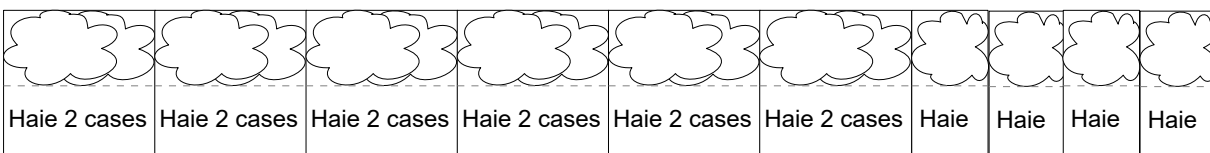
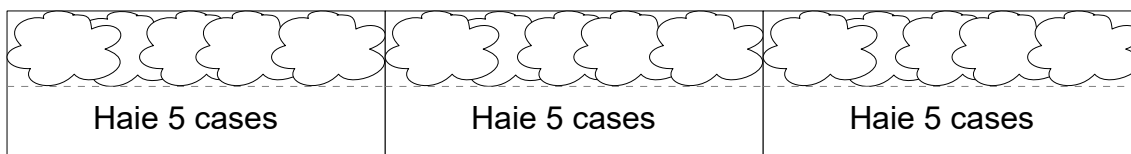
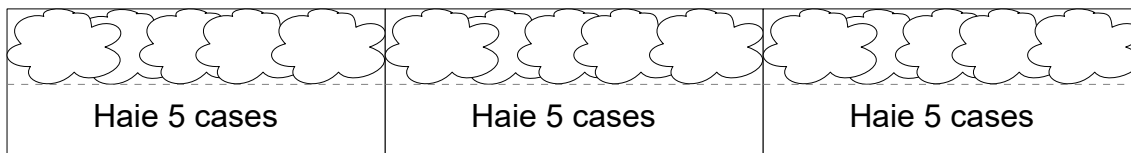
Éléments de décors pour grille d'expérimentation OZOBOT Bit ©



<http://galipot.net/codage>

Galipot Denis, 2017, GPL

Éléments de décors pour grille d'expérimentation OZOBOT Bit ©



<http://galipot.net/codage>

Galipot Denis, 2017, GPL